

情報メディア学科 専門教育（2023年度入学生）

1年		2年		
前期	後期	前期	後期	
P10101 コンピュータ基礎	情報の基礎知識 P10102 IT基礎 P10103 eビジネス基礎			
01: 情報システム基礎分野				
02: 情報メディア入門分野	P10301 プログラミング基礎	P20302 C言語プログラミング		
	03: プログラミング分野			
		信号処理 P20401 信号処理及び演習	P20402 画像処理及び演習	
	04: メディア処理分野		P20404 自然言語処理及び演習 言語処理	
			05: システム開発分野 システム開発	
			06: 組込み分野 組込み技術	
	情報メディアの基礎知識 P10201 情報メディア入門	ネットワーク P20701 インターネット基礎	P20702 インターネット応用	
	07: ネットワーク分野	データベース P20801 データベース基礎	P20802 データベース応用	
	08: データベース分野			
	P10901 情報メディアと社会 情報社会論	P20902 情報メディアと法・倫理 知的財産権		
	09: eビジネス論分野			
	P11001 Webデザイン	P21002 Webアニメーション デザイン	P21003 Webプランニング論 プランニング	
	10: Web分野			
	P11101 造形	P11102 デッサン デザイン実習	P21103 コンテンツ企画論 コンテンツ企画	
11: 情報デザイン基礎分野				
P11201 コンピュータグラフィックス基礎	P21202 広告デザイン 2Dグラフィックス	P31203 コンピュータグラフィックス応用		
12: 視覚デザイン分野				
P11301 コンピュータミュージック基礎	P21302 コンピュータミュージック応用 コンピュータミュージック	P31303 コンピュータミュージック演習		
13: サウンドデザイン分野				
P11401 映像企画・取材学	P21402 映像機器学及び演習 映像制作	P21403 映像構成・演出学及び演習1		
14: 映像デザイン分野				
19: ビジネスコンピュータ・リテラシー	ICTスキル P11904 ICT基礎演習	P11905 ICT応用		
20: 教育分野	情報教育 P12001 初等教育のためのICT活用1	P22002 初等教育のためのICT活用2		
16: キャリア開発分野	P11601 情報技術と職業-入門 職業観	P21602 情報技術と職業-演習		
P11801 ロボットプロジェクト入門1	P11802 ロボットプロジェクト入門2	P21803 ロボットプロジェクト基礎1	P21804 ロボットプロジェクト基礎2	
18: プロジェクト演習分野	プロジェクト演習			

○自らの単位修得状況を体系的に確認するために、これまでに修得した科目の枠内を色付けしましょう。
(修得した科目の成績評価によって色を塗り分けてみるとさらに状況理解が深まります。)

情報メディア学科 専門教育 (2023年度入学生)

