

2023年度 授業シラバスの詳細内容

○基本情報			
科目名	IT基礎 (Basic Information Technology)		
ナンバリングコード	P10102	大分類 / 難易度 科目分野	情報メディア学科 専門科目 / 基礎レベル 情報システム基礎
単位数	2	配当学年 / 開講期	1年 / 後期
必修・選択区分	必修 ※入学年度及び所属学科コースで異なる場合がありますので、学生便覧で必ず確認してください。		
授業コード	P010251	クラス名	-
担当教員名	福島 学、濱田 大助		
履修上の注意、履修条件	この科目はITの基礎として前半で「ネットワーク」に関する項目、後半で「システムおよびデータベース」に関する項目を学びます。以後履修する関連科目の基礎となる大切な内容が数多く含まれています。理解を確実なものとするために、大学PCを積極的に活用し授業以外の時間の予習復習を行うことを勧めます。 この科目は皆さんがIT(情報技術)への理解を深め、続く科目への導入を目的としています。このため、「興味」と「関心」を持って授業に臨んでください。講義内容のフィードバックはWebサービス等		
教科書	「栢木先生のITパスポート教室」 栢木 厚 著 技術評論社		
参考文献及び指定図書	GUIではじめるLinux極意書、田中義人、森北出版、ISBN:4-627-84261-9 UNIXの絵本、(株)アंक、翔泳社、ISBN:4-7981-0933-9		
関連科目	インターネット関連科目、データベース関連科目、ロボットプロジェクト入門1/2		

○基本情報			
授業の目的	この科目の目的は、情報処理に関する基礎的な知識のうち「情報通信分野/ネットワーク分野」と「システム/データベース」に関する基礎知識を理解することです。この科目の到達目標は、ITパスポート問題を解答できるようになる準備を整えることです。 IoT(Internet of Things: モノのインターネット)により現実世界の事象を数値化することで、CPS(Cyber Physical System: 実世界(フィジカル空間)の事象を数値化し、サイバー空間で大規模データ処理技術等を駆使して分析/AI化を行うことで社会に解決策(ソリューション)を提供するシステム)の実現を目指す上で重要なネットワークとデータベースについて学びます。		
授業の概要	ネットワーク(前半)に関して、情報メディア学科の4コース毎の関係性/つながりを知ることを通して情報メディアにおけるネットワークの役割について学びます。 データベース(後半)に関して、実際にデータベースを使いながら学びます。		
授業の運営方法	(1) 授業の形式	「講義形式」	
	(2) 複数担当の場合の方式	「共同担当方式」	
	(3) アクティブ・ラーニング	「PBL(課題解決型学習)」	
地域志向科目	カテゴリー III: 地域における課題解決に必要な知識を修得する科目		
実務経験のある教員による授業科目	情報技術の基礎分野であるネットワークおよびデータベースに関する導入教育。 福島は業務開発としてシステムの根幹であるOSネットワークモジュールおよびネットワーク分散型支援システムの開発を行っており、また、1)人工知能(A.I.)のシステム開発と応用、2)データサイエンスの実践、3)システム開発と運用、に取り組んでおり、在職中に特許取得という社会的価値の創造に携わっている。 濱田はインターネットプロバイダ事業に用いる機器の運営を主業務としていた業務実績がある。		

○成績評価の指標		○成績評価基準(合計100点)		
到達目標の観点	到達目標	テスト (期末試験・中間試験)	提出物 (レポート・作品等)	無形成果 (発表・その他)
【関心・意欲・態度】	①情報技術分野の中でも特に「情報通信」「データベース」が持つ役割を調査し報告できる。		10点	
【知識・理解】	②インターネットで利活用されているネットワークおよびデータベースの仕組みと規則に関する基礎知識が身についている。	20点	10点	
【技能・表現・コミュニケーション】	③仮想マシンを利用しネットワーク関連設定ができる。またデータベース作成できる。 ④自ら仮想マシンおよびネットワークとデータベースを保守・管理できる。	15点	15点	
【思考・判断・創造】	⑤自らの考えを授業で指定された方法に従って表現することが出来る。	15点	15点	

○成績評価の補足(具体的な評価方法および期末試験・レポート等の学習成果・課題のフィードバック方法)	
提出課題は指定期限内に提出すること。達成水準の目安は以下の通りです。  [Sレベル]単位を取得するために達成すべき到達目標を満たしている。 [Aレベル]単位を取得するために達成すべき到達目標をほぼ満たしている。 [Bレベル]単位を取得するために達成すべき到達目標をかなり満たしている。 [Cレベル]単位を取得するために達成すべき到達目標を一部満たしている。	

○その他	
到達目標に対する達成率は、指定されるフィードバック方法にて確認すること。 第1回目から第15回目はWebサービスを通して自己記録・ピア記録・フィードバック記録を各自で確認すること。 第16回目から第30回目も同様にWebサービスにより学修記録およびフィードバックがなされるので、到達目標に対する到達率を各自確認すること。	

2023年度 授業シラバスの詳細内容

○授業計画	科目名	IT基礎 (Basic Information Technology)	授業コード	P010251
担当教員 福島 学、濱田 大助				
学修内容				
<b>1. オリエンテーション</b>				
G)一般:オリエンテーション E)工学:メディア処理とネットワーク D)デザイン:デザインとネットワーク C)コミュニケーション:組み合わせでのネットワークの役割 P)こども:情報モラル/デジタルシチズンシップ				
	予習	情報メディア		約2時間
	復習	本科目の位置付けを確認する		約2時間
<b>2. ネットワークの構成</b>				
G)一般:ネットワークの構成 E)工学:中継器と性質 D)デザイン:遅延問題 C)コミュニケーション:同期問題 P)こども:漏洩について				
	予習	ネットを使うための装置を調べる		約2時間
	復習	装置や部品の役割を確認する		約2時間
<b>3. 通信プロトコル</b>				
G)一般:通信プロトコル E)工学:手続きとデータ D)デザイン:データ形式とサービス C)コミュニケーション:共通化と権利化 P)こども:簡単なセキュリティ				
	予習	会話のルールを見付ける		約2時間
	復習	プロトコルの種類と役割を確認する		約2時間
<b>4. IP/MACアドレス</b>				
G)一般:IP/MACアドレス E)工学:データの構造化 D)デザイン:アクセス制限 C)コミュニケーション:公開と非公開 P)こども:アドレスの意味				
	予習	電話がなぜ繋がるかを調べる		約2時間
	復習	インターネットでどうつながるか確認する		約2時間
<b>5. 通信サービス(OSI)</b>				
G)一般:通信サービス(OSI) E)工学:物理・データリンク・ネットワーク・トランスポート層 D)デザイン:セッション・プレゼンテーション層 C)コミュニケーション:セッション層と応用層 P)こども:応用層				
	予習	良く使うサービスを調べる		約2時間
	復習	サービスをどう使っているか確認する		約2時間
<b>6. 振返り</b>				
G)一般:振返り E)工学: D)デザイン: C)コミュニケーション: P)こども:				
	予習	郵便の仕組みを調べる		約2時間
	復習	メールのヘッダを理解する		約2時間
<b>7. 電子メール</b>				
G)一般:電子メール E)工学:ヘッダの見方 D)デザイン:HTMLメールの注意事項 C)コミュニケーション:メールを使った連携 P)こども:To/CC/BCC				
	予習	ネットの契約を調べる		約2時間
	復習	接続できていることを確認する		約2時間
<b>8. WWW</b>				
G)一般:WWW E)工学:相互接続 D)デザイン:遅延と質 C)コミュニケーション:大通りと裏通り P)こども:アクセスで相手が得るデータ				
	予習	これまでのノートをまとめる		約2時間
	復習	ノートを見やすく整理する		約2時間

○授業計画	科目名	IT基礎 (Basic Information Technology)	授業コード	P010251
担当教員 福島 学、濱田 大助				
学修内容				
<b>9. 情報セキュリティ</b>				
G)一般:情報セキュリティ E)工学:機密性・完全性・可用性 D)デザイン:人的脅威を防ぐデザイン C)コミュニケーション:可用性/ビジネス継続性 P)こども:人的脅威と情報モラル				
	予習	大切にしているものを見付ける		約2時間
	復習	守るについて確認する		約2時間
<b>10. ユーザ認証</b>				
G)一般:ユーザ認証 E)工学:セッション層 D)デザイン:秘匿によるコンテンツ保護 C)コミュニケーション:秘匿と価値創造 P)こども:利便性と脅威				
	予習	本人認証について調べる		約2時間
	復習	認証がなぜ必要か確認する		約2時間
<b>11. ウィルス対策</b>				
G)一般:ウィルス対策 E)工学:プライバシーとセキュリティ D)デザイン:コンテンツにおける脅威 C)コミュニケーション:組合せにおける脅威 P)こども:漏洩対策				
	予習	最近のウィルス被害を調べる		約2時間
	復習	ウィルス対策を実践する		約2時間
<b>12. ネットワークセキュリティ</b>				
G)一般:ネットワークセキュリティ E)工学:防御技術 D)デザイン:サービス C)コミュニケーション:セキュリティとサービスの価値 P)こども:セキュリティと活用率				
	予習	自分の安全を調べる		約2時間
	復習	ファイヤウォールを確認する		約2時間
<b>13. 暗号化技術</b>				
G)一般:暗号化技術 E)工学:暗号と符号 D)デザイン:文字以外の暗号キー C)コミュニケーション:暗号と有効期限 P)こども:暗号と相互利用				
	予習	暗号について調べる		約2時間
	復習	暗号化しているアクセスを調べる		約2時間
<b>14. デジタル署名</b>				
G)一般:デジタル署名 E)工学:情報ハイディング D)デザイン:著作権 C)コミュニケーション:権利と義務 P)こども:なりすまし				
	予習	署名について調べる		約2時間
	復習	自分が使っているかを調べる		約2時間
<b>15. 振返り</b>				
G)一般:振返り E)工学: D)デザイン: C)コミュニケーション: P)こども:				
	予習	整理したノートから学修内容を確認する		約2時間
	復習	学修できていない点とできた点を整理する		約2時間
<b>16. ガイダンス 3.1システムの構成</b>				
ガイダンス 3-01システムの構成 いろいろなシステム構成 処理形態や利用形態から、コンピュータシステムの構成を分類できます。それぞれ特徴があるので、システム構築時には、目的に合ったシステム構成を選択します。				
	予習	教科書 3.1システムの構成の読解		約2時間
	復習	「災害にも安心なITサービス継続のためのシステム基盤」を現実として把握		約2時間

2023年度 授業シラバスの詳細内容

○授業計画	科目名	IT基礎 (Basic Information Technology)	授業コード	P010251
	担当教員	福島 学、濱田 大助		
<b>学修内容</b>				
<b>17. 3-02クライアントサーバシステム</b>				
最近、複数のコンピュータをネットワーク化し、プリンタなどのハードウェア資源を共有したり、データベースを一元管理してデータを共有したりすることが一般的になりました。クライアントサーバシステムは、プリンタやデータベース管理などのサービスを提供するサーバと、要求するクライアントの2種類のコンピュータで構成される分散処理の形態で、今日では最も普及している形態となっています。				
予習	教科書	3-02クライアントサーバシステム の読解		約2時間
復習	2010年	独立行政法人 情報処理推進機構 3. コンピュータシステムやアーキテクチャに関する知識Ⅱ 「Ⅱ		約2時間
<b>18. 3-03性能評価</b>				
コンピュータAとコンピュータBのどちらかが性能がよいかを評価するには、評価する指標が必要になります。システムの性能を評価する指標には、スループット、ターンアラウンドタイム レスポンスタイムなどがあります。				
予習	教科書	3-03性能評価 の読解		約2時間
復習	2008年	経済産業省 非機能要求記述ガイド pp.33-34「3.3.3. 人間工学(Ergonomics/Human Factor)を活用し		約2時間
<b>19. 3-04システムの信頼性</b>				
機械は故障した場合、修理して再び使います。コンピュータシステムも同じです。故障して使えない時間が短いほど、システムの信頼性は高いといえます。この観点から考えられた、システムの信頼性を評価する指標として、平均故障間隔と平均修復時間、稼働率があります。				
予習	教科書	3-04システムの信頼性 の読解		約2時間
復習	2009年	情報システムの信頼性評価手法の調査 独立行政法人情報処理推進機構 調査報告書 pp.4-7「2.		約2時間
<b>20. 3章の確認(試験)</b>				
16回～19回に学んだ内容を理解できるかについて振返りを行います。				
予習	教科書	第3章 と、講義中に実施した課題メールの 見直し		約2時間
復習		試験の見直し		約2時間
<b>21. 6-01関係データベース</b>				
携帯電話やスマートフォンの電話帳機能には、多数のデータを登録する事ができます。一度登録する事で必要な情報をすぐに取り出す事ができます。				
予習	教科書	6-01関係データベース の読解		約2時間
復習	2010年	超入門! Oracleデータベースってなんだ? 日本オラクル株式会社 pp.5-14		約2時間
<b>22. 6-02主キーと外部キー</b>				
スポーツ選手は競技中に背番号をつけプレーする事が大半です。個々を識別する仕組みがあると、反則や表彰などの記録が容易となります。データベースにおいても同様の仕組みを設けます。				
予習	教科書	6-01関係データベース の読解		約2時間
復習	日本アイ・ビー・エム株式会社	SQL リファレンス 第1章概念 「キー」 pp.9-10		約2時間
<b>23. 6-02主キーと外部キー 2</b>				
スポーツ選手は競技中に背番号をつけプレーする事が大半です。個々を識別する仕組みがあると、反則や表彰などの記録が容易となります。データベースにおいても同様の仕組みを設けます。 演習を交え知識を広げます。				
予習	教科書	6-02主キーと外部キー 2 の読解		約2時間
復習	日本アイ・ビー・エム株式会社	SQL リファレンス 第1章概念 「キー」 pp.9-10		約2時間
<b>24. 6-03データの正規化</b>				
関係データベースの表の構成を管理すべき必要な項目を整理して複数の表に分割をします。				
予習	教科書	6-03データの正規化 の読解		約2時間
復習	日本IBMシステムズ・エンジニアリング株式会社	データベースの論理設計 - IBM pp.31-46「7.正規化」		約2時間

○授業計画	科目名	IT基礎 (Basic Information Technology)	授業コード	P010251
	担当教員	福島 学、濱田 大助		
<b>学修内容</b>				
<b>25. 6-03データの正規化</b>				
関係データベースの表の構成を管理すべき必要な項目を整理して複数の表に分割をします。演習を交え知識を広げます。				
予習	教科書	6-03データの正規化 の読解		約2時間
復習	日本IBMシステムズ・エンジニアリング株式会社	データベースの論理設計 - IBM pp.31-46「7.正規化」		約2時間
<b>26. 6-04データ抽出と論理演算</b>				
コンピュータの内部以外においてもデータベース処理の現場では、論理演算が用いられています。				
予習	教科書	6-04データ抽出と論理演算 の読解		約2時間
復習	2004年	情報の科学と技術54巻2号 pp.90-94 関 裕司「利用者側から見たGoogleの特徴と使用方法」		約2時間
<b>27. 6-04データ抽出と論理演算</b>				
コンピュータの内部以外においてもデータベース処理の現場では、論理演算が用いられています。				
予習	教科書	6-04データ抽出と論理演算 の読解		約2時間
復習	2004年	情報の科学と技術54巻2号 pp.90-94 関 裕司「利用者側から見たGoogleの特徴と使用方法」		約2時間
<b>28. 6-05整列と集計</b>				
データを特定の規則に従い並びを整えることで視認性を向上させます。昇順・降順などがあります。				
予習	教科書	6-05整列と集計 の読解		約2時間
復習	教科書	6-05整列と集計 の読解		約2時間
<b>29. 6-06排他制御と障害回復</b>				
データベースの表を同時に更新する機能があります。依存関係のあるデータは更新後不整合が発生しないよう注意が必要です。				
予習	教科書	6-06排他制御と障害回復 の読解		約2時間
復習	教科書	第3・6章 と、講義中(当科目の後半)に実施した課題メールの 見直し		約2時間
<b>30. 後半の振り返り</b>				
後半で取り上げたシステムおよび、データベースについて、学んだ内容を理解できるかについて振返りを行います。				
予習	教科書	第3・6章 と、講義中(当科目の後半)に実施した課題メールの 見直し		約2時間
復習		試験の見直し		約2時間
<b>31.</b>				
予習				
復習				
<b>32.</b>				
予習				
復習				